



Fabien VILLEDIEU

• Étudiant - Développeur Junior •

Recherche d'alternance : 1-2 s école / 2 s entreprise

Motivé par l'apprentissage continu et la résolution de problèmes complexes

INFORMATIONS

Mail : fabien.villedieu.pro@gmail.com

Portfolio : vil-ciel.github.io

Mobilité : Permis B Véhiculé

Résidence : Lyon 3ème

SOFT SKILLS

- Organisation
- Adaptabilité
- Savoir-vivre
- Communication
- Esprit d'équipe
- Autonomie & Initiative

FORMATIONS

- Admissible 2026-2027
- + **CPE Lyon** – Informatique et Réseaux de Communication
- + **EPSI** – Dev IA
- + **MyDigitalSchool** – Dev Web et Mobile
- *En Cours* - **BTS CIEL** - 2ème année
Option **Informatique et Réseaux**
2024-2026
- Diplôme du **Baccalauréat Général**
Spécialités **Maths/NSI**
2020-2024

CENTRES D'INTERET

- Programmation
- Bénévolat : Festival Yggdrasil
- Arts Créatif : Peinture, Dessin
- Design : Concepts de base
- Musique : Guitare - Novice

LANGUES

Anglais - B1

HARD SKILLS

- **Programmation :** Python, C++, C#, HTML, CSS, JavaScript, PHP
- **Frameworks :** Unity 2D, Pymodag, Pygame en architecture MVC
- **Versionnage :** Git, GitHub, GitLab
- Diagrammes UML
- Gestion de données SQL

EXPERIENCE

Stage - Développeur de Plugins Pymodag

- **Période :** 19 mai au 11 juillet 2025 (8 semaines)
- **Entreprise :** Centre d'énergétique et de thermique de Lyon (CETHIL) situé à La Doua
- **Mission :** Création d'une interface d'acquisition de données pour banc de test
- **Technologie utilisé :** Framework Pymodag
- **Résultat :** Pilotage automatisé de machines et acquisition de données capteurs

Projets Académiques

Jeu 2D Unity :

- **Période :** 8 semaine, en première année de BTS CIEL IR
- **Mission :** Réalisation d'un projet de jeu sur Unity permettant de maîtriser le moteur de jeu et la gestion de projet
- **Technologie utilisé :** Unity 2D
- **Résultat :** Système de combat, système de dialogues et système de sauvegarde

Jeu 2D Pygame :

- **Période :** 8 semaine, en année de Terminale
- **Mission :** Réalisation d'un projet de jeu sur Pygame permettant de mettre en application mes compétences en développement Python
- **Technologie utilisé :** Pygame, Architecture MVC
- **Résultat :** Système de combat et système de dialogues

Retrouvez la totalité de mes projets sur mon portfolio : vil-ciel.github.io